



Associazione "Multiker. Le molte creatività"

Presso "LA GRACCHIA": Via Madonna della Scala, 32 - 10020 Cambiano (TO)

Tel: 011-9416444 Mail: info@multiker.it Sito web: www.multiker.it

Codice Fiscale e Partita IVA: 02982780013

SCHEDA TECNICA 2017/18

SCOPRICITTÀ

ANIMAZIONE DI VISITE E USCITE CULTURALI

Un grande gioco a squadre per trasformare la tradizionale visita guidata in un coinvolgente percorso ludico itinerante con l'ausilio del disegno ricostruttivo di Francesco Corni, una collaborazione tra Multiker e la casa editrice "INK LINE". Le tecniche di animazione impiegate renderanno più facile l'assimilazione degli argomenti, creando i presupposti per un proficuo approfondimento in classe. È possibile personalizzare l'intervento ponendo l'accento su uno o più contenuti. Siamo molto interessati a collaborare con i docenti per fare in modo che gli obiettivi da raggiungere siano funzionali alla programmazione di classe.

OBIETTIVI

- Conoscere e riconoscere elementi architettonici, reperti archeologici e opere d'arte;
- Suscitare curiosità per luoghi di interesse storico;
- Sviluppare il senso di osservazione e favorire la socializzazione attraverso il gioco collettivo.

CONTENUTI

- Osservazione dal vivo degli elementi storici;
- Giochi collettivi e in piccoli gruppi, giochi di ricerca, di osservazione e di enigmistica con l'ausilio del disegno ricostruttivo di Francesco Corni;
- Grande gioco a squadre per catturare l'attenzione del gruppo.

METODOLOGIE

Intervento condotto secondo il metodo del "CERCHIO DI ANIMAZIONE" (Giovanna Corni ed. Didattica Attiva 2012). La proposta didattica è attiva e interattiva, capace di favorire la partecipazione e l'apprendimento. Le metodologie ludico-espressive coinvolgono gli alunni in situazioni divertenti, che stimolano la creatività e il problem solving attraverso l'esercizio del pensiero logico e analogico, la conoscenza di sé e del proprio stile cognitivo, la costruzione collettiva della conoscenza (learning together, peer education, cooperative learning) e lo sviluppo armonico del gruppo-classe, inteso come "comunità d'apprendimento".

TARGET

Indicato per tutte le classi di ogni ordine e grado di scuola. Le attività sono diversificate in base alle età.

PARTECIPANTI

Dopo una "analisi di sostenibilità economica" potremmo dover richiedere un numero minimo di partecipanti per attivare il servizio, con conseguente accorpamento di più classi.

ATTENZIONE: Agli insegnanti referenti di classe, qualche giorno prima dell'attività, sarà richiesto di descrivere il gruppo e le sue problematiche, per quanto avr anno potuto osservare nei primi giorni di scuola. Durante la giornata di animazione auspichiamo che gli insegnanti presenti operino un'osservazione attiva per poter cogliere le dinamiche e trarne vantaggio per la continuazione del percorso a scuola.

CALENDARIO

Le date e gli orari di intervento vengono concordati assieme ai docenti in sede di programmazione cercando di venire sempre incontro alle esigenze del team.

INDICAZIONI TECNICHE

L'attività può iniziare a scuola con un breve momento introduttivo e continuare con la visita guidata nel centro storico, altrimenti sarà necessario concordare un luogo e un orario di ritrovo con gli animatori. In caso di forte maltempo l'attività potrebbe essere rimandata. Tutto il materiale sarà fornito dall'associazione Multiker. E' prevista una piccola pausa merenda nel corso della mattinata, dovrà essere concordato precedentemente con gli insegnanti se sarà consentito libero accesso alle attività commerciali (Bar, negozi...). Le attività sono condotte esclusivamente da animatori formati e con esperienza. Prevediamo il coinvolgimento attivo delle insegnanti in alcune attività. Sarà consegnata agli insegnanti una dispensa gratuita per l'approfondimento in classe.

PREVENTIVO

Quota individuale: 3 € /ora IVA compresa

PERCORSO CONSIGLIATO

Consigliamo un percorso da svolgersi in una MATTINATA DI ANIMAZIONE, per garantire un intervento efficace, in grado di mantenere alto il livello di attenzione e partecipazione. Quota individuale solo per alunni effettivamente presenti 9 € IVA compresa (3 ore di animazione distribuite nella mattinata, eventuali pasti e trasporti non compresi).

ITER AMMINISTRATIVO

L'associazione Multiker dispone di una segreteria e di un reparto amministrativo che si occupa di tutte le questioni riguardanti l'iter burocratico di un progetto. I docenti saranno affiancati in tutte le varie fasi che competono loro mentre l'associazione si farà carico

dell'invio alla segreteria scolastica di tutti i documenti necessari, dalla firma del contratto alla relazione finale. Verrà emessa regolare fattura (elettronica se necessario) a fine attività.

COORDINAMENTO DEL PROGETTO

Elisabetta Corni

Per maggiori informazioni e per preventivi personalizzati:

info@multiker.it